

Art. 1 - EVENTO – Todo competidor deve ter conhecimento deste regulamento.

- 1.1 **Enduro a Pé de Regularidade - para equipes formadas por 02 a 06 integrantes, podendo ser mistas.**
- 1.2 Aberta à participação de um número de equipes limitado de acordo com a organização. Idade mínima de 12 anos completos. Menores de 16 anos devem estar acompanhados de um maior responsável ou trazer autorização assinada pelos pais.
- 1.3 O percurso da prova pode variar de 6 a 16 km.
- 1.4 O ato (envio) da inscrição para participar do evento, caracteriza a declaração de TODOS os integrantes da equipe que leram e aceitaram integralmente este regulamento, que estão cientes de que se trata de esporte de aventura, que assumem todos os riscos inerentes a esse tipo de competição, isentando organizadores e patrocinadores de quaisquer responsabilidades por acidentes, independentemente do tipo ou natureza.
- 1.5 Saída e chegada em locais pré-determinados pela organização, podendo ter ou não estrutura de apoio (lanchonete, banheiro, etc...).
- 1.6 O termo de responsabilidade é parte integrante da Ficha de Inscrição, sem o qual não será aceita a participação de qualquer pessoa.
- 1.7 Deverá ser atualizada a Ficha de inscrição da Equipe, se houver substituição de algum integrante.
- 1.8 A organização do Endureco poderá no início ou a qualquer momento não aceitar mais inscrição de equipes que promovam desordem nos locais de prova, provoquem brigas, tumultos ou atos deliberados que denigram a competição ou qualquer equipe participante.
- 1.9 Em casos de mudanças de horários, interrupção ou cancelamento por força maior ou por motivos técnicos, a Direção da Prova deve comunicar imediatamente, pelos meios disponíveis, a todos os participantes (telefone, e-mail, etc...).
- 1.10 Se por motivo de força maior ou de segurança a prova tiver que ser adiada, os valores pagos pela inscrição valerão automaticamente para a outra etapa, e não serão restituídos.
- 1.11 As equipes deverão acompanhar pelo site www.4x4cantosecoturismo.com.br, as informações atualizadas sobre o evento como: Itinerário, horário de largada, gabaritos e os resultados.
- 1.12 Organização do Endureco: **4x4 Cantos Ecoturismo e Receptivo** – CNPJ 10.790.861/0001-74 responsável: Nilton Sérgio – 22-9215.9900
- 1.13 Diretor da prova – André Balla 22-97401.5960

Art. 2 - CATEGORIAS

- 2.1 Só será permitida a utilização de *bússola, calculadora simples e cronômetro em todas as categorias.*

Mista (com integrantes de sexo e faixas etárias diferentes)

Mulheres (com integrantes de faixa etária entre 16 e 40 anos)

Jovem (com integrantes com faixa etária entre 16 a 30 anos)

Maiores de 40 anos

Equipes representantes de empresas (de acordo com as categorias definidas no regulamento)

Equipes de escolas (de acordo com as categorias definidas no regulamento)

As equipes não poderão repetir o mesmo nome de outra equipe, nem mesmo acompanhado por um número.

Para efeito de pontuação para classificação final das equipes não serão levados em consideração as divisões por categorias.

Art. 3 - HORÁRIOS E INSCRIÇÕES

- 3.1 As inscrições deverão ser feitas através da <https://www.sympla.com.br/> e o comprovante, apresentado à organização no dia da prova antes do horário de largada.
- 3.2 Será cobrado um valor de **R\$ 80,00 (oitenta reais)** por participante, até a quinta-feira 27/07/2022. As inscrições devem ser efetuadas por equipe. Não serão aceitas inscrições por integrante isolado.
- 3.3 A organização da prova colocará a disposição dos inscritos, transporte em ônibus, até o local de largada, assim como, o retorno dos mesmos em local e horário a serem divulgados às equipes inscritas.
- 3.4 Caso haja desistência da equipe até 02 (dois) dias antes da prova, avisando por e-mail ou telefone, a equipe terá direito ao ressarcimento do valor pago, porém se ocorrer em menor período não haverá reembolso. Não serão aceitas inscrições nem desistências no dia da competição.
- 3.5 As inscrições deverão ser efetuadas somente via www.sympla.com.br
- 3.6 A ordem de largada obedecerá à sequência de chegada das inscrições.
- 3.7 O comparecimento do participante deve ocorrer até 01h00m00s de antecedência ao seu horário ideal de largada.
- 3.8 Cada participante deverá doar 01(um) livro de educação em perfeito estado, que deverá ser entregue no dia da competição antes de seu horário de largada.
- 3.9 Cada equipe deverá doar 01(uma) muda de espécie nativa de Mata Atlântica, identificada com o seu nome científico e popular no dia da competição antes de seu horário de largada.
- 3.10 Cada participante receberá um Kit com a planilha, camisa. O mesmo poderá ser retirado a partir do dia 27/07/2022 nos locais que serão divulgados a todos os inscritos ou no dia, no local da prova, antes da largada. Eventual troca de tamanhos, só será feita no dia, no local da prova, antes da largada.
- 3.11 Ao assinar a inscrição, todos os integrantes autorizam o organizador a utilizar sua imagem para fins promocionais e publicitários.
- 3.12 Será oferecida, gratuitamente, aos competidores, uma oficina de Navegação para iniciá-los no esporte, 04(quatro) dias antes da data da prova no dia 27/07/2022 em local e horário a ser divulgado e comunicado às equipes inscritas. Devendo comparecer, um representante da equipe.

Art. 4 - ROTEIRO DA PROVA PLANILHA (TRECHOS)

- 4.1 O roteiro será definido em planilha, com percurso em estradas de terra, trilhas abertas com subidas e descidas de dificuldade média com obstáculos naturais ou artificiais.
- 4.2 As planilhas serão fornecidas no início da prova em número de uma (01) planilha por equipe. Nas planilhas constarão (3) colunas: A primeira com distância em metros, a segunda como símbolo referência do sentido a ser seguido e a terceira com informações complementares, indicações de deslocamento e observações.
- 4.3 É de responsabilidade das equipes a conferência do número da planilha, antes da sua largada.
- 4.4 No caso de modificação das planilhas antes do início da prova, as mesmas serão fixadas no quadro de avisos próximo a largada, informando as equipes. Cabe à equipe, verificar as mudanças antes da largada e fazer a correção na planilha. Não cabendo fazer recursos.
- 4.5 **Distância:** São trechos representados por números, indicando a velocidade média a ser mantida em metros por minutos.
- 4.6 **Deslocamentos:** São trechos identificados na planilha, onde não haverá média de velocidade a ser mantida e sim, um tempo máximo predeterminado para cobrir o referido trecho, que serve para travessias de rios, lagos, atoleiros, trânsito, etc..., com segurança.
- 4.7 **Neutralizado ou Neutrinho:** São trechos onde a equipe deve ficar parada por um intervalo de tempo estipulado para descanso, lanche, realização de cálculos, etc. Esses intervalos são tratados como trecho na planilha.
- 4.8 **Trechos de Distância Omitida:** Poderá haver distâncias Omitidas (Trecho Aberto), identificado pelo símbolo “???” (três interrogações), significa que apenas a velocidade média será fornecida na planilha de navegação. Neste tipo de trecho, a distância a ser percorrida, deve ser medida (estimada), por cada equipe, para efeito do cálculo do seu horário ideal, ou seja: A equipe deverá fornecer o horário em minutos e segundos do referido trecho.

Art. 5 - PC = POSTO DE CONTROLE / CRONOMETRAGEM

- 5.1 As equipes deverão passar por todos os PCs (Pontos de Controles) na ordem numérica indicada na planilha.
- 5.2 A cronometragem será feita com base em um tempo padrão (hora oficial) fornecida pela organização da prova, na largada.
- 5.3 Os PC's poderão ser de: Tempo, Roteiro, Virtual, Móvel.
- **Tempo:** Registra o horário real de passagem, hora, minuto e segundo das equipes em determinado ponto do trajeto da prova. Estes pontos poderão ser identificados ou não.
 - **Roteiro:** É o Posto de Controle que simplesmente registra a passagem de uma equipe em determinado trecho, se a mesma está completa e identificada. Registra o cumprimento de uma prova ou distância do Virtual fornecida pela equipe.
 - **Virtual:** Registra a distância medida pelas equipes entre dois pontos do trajeto conforme instruções na planilha ou tempo em hora, minuto e segundo de passagem da equipe em determinada referência conforme instruções em planilha.
 - **Móvel:** Poderá aplicar qualquer penalidade do regulamento, por exemplo, registrar o número de integrantes de qualquer equipe, o tempo de passagem entre os integrantes da equipe, verificar o uso de equipamentos obrigatórios, conferir a utilização de equipamentos proibidos, solicitar a distância do Virtual até aquele ponto, etc., podendo surpreender as equipes em qualquer ponto do percurso, por mais de uma vez.
- 5.4 Todos os PCs poderão penalizar as equipes, caso as mesmas infringam o regulamento. A autoridade do PC é inquestionável
- 5.5 Para todos os PCs existirá um ponto físico colocado pela organização (ex. prisma, estaca, tronco, etc.) que poderá estar visível ou não para as equipes **ou, indicação na planilha, quando virtual.**
- 5.6 **Os tempos das equipes serão anotados por um fiscal, no primeiro integrante que passar na referência ou, em um ponto determinado em planilha, pela própria equipe, quando solicitado.**
- 5.7 Os PC's funcionarão até 20 minutos após o tempo de passagem da última equipe.
- 5.8 Imprevistos no percurso durante a realização da etapa (gados, cachorros, porteiras trancadas, atoleiros, marimbondos, abelhas, queda de barreira, ponte destruída, etc.), que dificultem ou impeçam a equipe de passar por determinado ponto, fazem parte da competição, devendo a equipe encontrar meios que a conduzam ao roteiro original, permanecendo os tempos ideais inalterados, não cabendo recursos quanto a estas situações.

Art. 6 - ETAPAS

- 6.1 Vencerá a prova, a equipe que no final apresentar o menor número de pontos perdidos.
- **PC de tempo:** A equipe perderá 01 (um) ponto para cada segundo atrasado e Perderá 2 (dois) pontos para cada segundo de adiantamento.
 - **PC Virtual:** Para cada metro anotado a mais ou a menos 1 (um) ponto perdido, um ponto para cada segundo atrasado e dois pontos para cada segundo adiantado.
- 6.2 Caso haja empate na etapa os critérios para desempate serão:
- a) Será declarada vencedora a equipe que tiver o maior número de "0" (zero) pontos perdidos nos PC's, durante a etapa.
 - b) Caso persista o empate, será declarada vencedora a equipe que tiver o maior número de integrantes ou com o atleta com mais idade entre os participantes.

Art. 7 - Resultados

7.1 O resultado será divulgado até 90 min após o término da prova.

Art. 8 - DESCLASSIFICAÇÃO

Será desclassificada a equipe que:

- 8.1 Romper cercas, caminhar sobre plantações, hortas, etc..., ou exercer qualquer ato de desrespeito à propriedade alheia ou à natureza (quebrar ou cortar galhos).
- 8.2 Os integrantes ingerirem bebidas alcoólicas ou estimulantes antes ou durante o percurso da prova.
- 8.3 Retirar do percurso marcações feitas pela organização.
- 8.4 Utilizar equipamentos de comunicação (celular, pager, trenas de roda, GPS, rádios ou similares) em benefício próprio.
- 8.5 Trocar os participantes por outros sem ter comunicado a organização por escrito através de atualização da Ficha de Inscrição.
- 8.6 Obstruir propositadamente a passagem de outras equipes.
- 8.7 For flagrada (mesmo que só por um integrante) andando na trilha da prova antes da sua largada.
- 8.8 Descartar ou desrespeitar as decisões do diretor de prova e resgate.
- 8.9 Praticar atitudes antidesportivas aos companheiros da competição e da organização.
- 8.10 For flagrada com mais integrantes do que o número de pessoas inscritas.
- 8.11 Usar equipamentos de medição: Odômetro, rodinha, trena, fita métrica, GPS ou similar. Pedômetros são permitidos.
- 8.12 Não passar pelo último PC de chegada. .
- 8.13 Não entregar o termo de responsabilidade e cessão de direitos (= "de acordo"), parte integrante da ficha de inscrição na apresentação da equipe antes da largada.

Art 9. PENALIDADES

Acarretará perda de pontos:

9.1	Não passar pelo PC (Ponto de Controle) (tempo, virtual, roteiro)	2.000 pontos
9.2	Não fechar porteiros	200 pontos
9.3	Não respeitar fila no PC	200 pontos p/ PC
9.4	Andar com intervalo acima de 30 seg. entre o 1º e o último integrante	500 pontos

9.5	Passar pelo PC sem o colete ou camisa fornecido pela organização	200 pontos p/ PC
9.6	Parar no campo de visão do PC	200 pontos
9.7	Tumultuar o trabalho do PC ou resgate	200 pontos p/ PC
9.8	Sem os equipamentos obrigatórios ou kit de primeiros socorros, composto de: rifocina ou similar, gelol ou similar, anti-séptico, esparadrapo, compressa de gaze e atadura.	500 pontos
9.9	Não largar no horário estabelecido	100 pontos
9.10	A falta de planilha ou a sua não entrega ou dados solicitados não anotados	1000 pontos

Art. 10 - PREMIAÇÃO DAS EQUIPES

10.1 Serão entregues troféus para as equipes Campeã, Vice e 3º colocadas e medalhas para todos os competidores inscritos.

Art. 11 - EQUIPAMENTOS OBRIGATÓRIOS

- 1 Bússola para Orientação
- 1 Relógio digital com indicação de segundos
- 1 Calculadora simples de 4 operações
- 1 kit 1º socorros (para a equipe)
- 1 Apito
- 1 saco para lixo

Art. 12 - EQUIPAMENTOS RECOMENDADOS

- 1 prancheta com papéis e canetas, 1 capa de chuva, 1 canivete, 1 cantil com água e lanche de trilha, 1 toalha de rosto.

Art. 13 - CASOS OMISSOS

Casos omissos no regulamento serão analisados e julgados pelos diretores de prova, cuja decisão é inquestionável.